

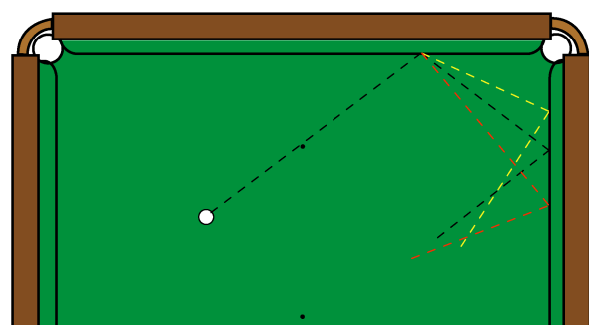
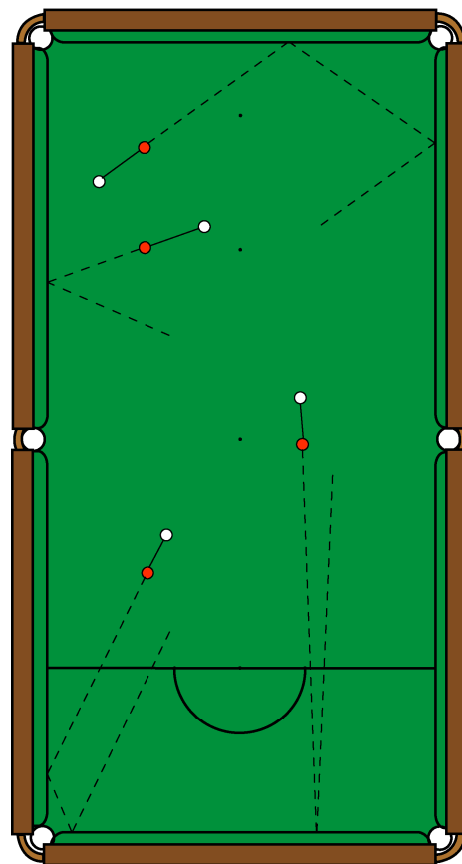
For at spille godt positionsspil, er man nødt til at have godt styr på bandederne. Følgende er en gennemgang af teorien omkring bandederne.

Ind = Ud

Den helt grundlæggende regel for bandederne er, at indgangsvinklen er lig udgangsvinklen. Det vil sige at kuglen beskriver et perfekt "v" i banden, hvadenten det så er et spidst "v" eller et bredt "v". Når du skal regne ud hvilken vinkel kuglen forlader banden i, behøver du altså bare at forestille dig en streg der beskriver kuglens vej hen til banden og derefter forestille dig en spejling af den streg. Bemærk også at med to bandede, vil første og sidste streg være parallelle.

Det er såmænd ret enkelt og de fleste opbygger da også hurtigt en idé om hvordan bandederne virker, men i snooker er der brug for at vide lidt mere nøjagtigt hvordan bandederne virker og her er bandederne for mange, selv garvede spillere, et mysterium. Udfordringen er, at der er mange ting der har indflydelse på effekten i bandederne.

Rulning, død eller bagskrue Hvis kuglen rammer banden med død kontakt, så passer ovenstående regel og kuglen beskriver et perfekt "V". Hvis kuglen ruller eller har topspin, vil vinklen i banden blive en anelse smallere og hvis kuglen har bagskrue, vil vinklen blive en anelse bredere. Denne effekt er ikke så stor, men over de lange afstande på bordet, må den tages med i betragtning. **Fart** Et hårdt stød vil gøre vinklen i banden markant smallere, mens et meget blidt stød vil gøre vinklen en smule bredere samtidig med at banden tager fart af kuglen og dermed vil den falde til ro tæt på banden. **Sideskrue** Sideskrue er den vigtigste årsag til mange spilleres frustrationer over uforudsigelige bandede. Der er to former for sideskrue i denne sammenhæng. Der er den sideskrue som spilleren bevidst laver og så er der den uønskede sideskrue. Spilles der med sideskrue for positionsspillet, så vil løbende sideskrue gøre vinklen bredere (den gule streg) mens modsat sideskrue vil gøre vinklen smallere (den røde streg). Jo mere sideskrue, jo større effekt. Den uønskede sideskrue, kan komme af flere årsager. Dels kan den opstå fordi der stødes en anelse diagonalt på stødballen. Her må man tilbage til træningsbordet og træne sin kørføring. Det kan også komme fra kontakt med andre baller. Der sker det når en bal snittes tyndt, at de to kugler giver hinanden sideskrue. Rammes en objektbal på venstre side, vil både den og stødballen opnå venstreskrue. Her er farten afgørende for hvor stor effekten er. Uønsket sideskrue kan også komme fra bandedekontakt med meget brede vinkler, men det har sjældent betydning. **Bordets tilstand** Der kan være stor forskel på bandederne fra bord til bord. Derfor er det vigtigt, at træne lidt før man spiller på et nyt bord. Nogle gange kan bandederne være meget livlige, mens andre bandede virker meget døde. Her er der ikke andet at gøre end forsøge at være opmærksom på forskellene.



Øvelser

I starten, kan det betale sig at træne bandederne ved at lægge en kugle op og forsøge at ramme den via banden. Denne øvelse får de fleste ret hurtigt styr på. Du kan også prøve at spille samme stød med sideskrue og ved forskellig fart for at se forskellen. Den store træning er, at være opmærksom på de ting der har indflydelse på bandederne når du spiller. Prøv at være meget bevidst om at forudsige stødbalens vinkel i bandederne, så du ser hvordan det passer med virkeligheden. Efterhånden vil du helt ubevidst begynde at kompensere for de effekter der har indflydelse på stødet.